**מישחוק = השימוש באלמנטי משחק ומכניקות משחק בהקשרים לא משחקיים**

**)חינוך / הוראה / למידה)**

2011 S Deterding

עקרונות למישחוק:

* יצירת מוטיבציה פנימית
* יצירת סביבה המעודדת התנסות, חקירה, שובבות, יצירתיות
* אווירה מאפשרת
* שימוש במאפיינים של משחק, ללא הגדרות
* הפתעה מתמדת
* המשחק הוא בראש של התלמיד/ים – ברגע שזה מוגדר כמשחק, זה משחק

מתחבר לתיאוריית המוכוונות העצמית

(Deci & Ryan 1991)

* אוטונומיה – מתן אפשרויות בחירה ללומד, שליטה על התוצאות
* מסוגלות – עידוד תחושת המסוגלות ומשוב על התקדמות
* שייכות – תחושת שייכות לקבוצה, ייחודיות, משמעות